



I Gincana da Cognópolis – Regulamento –

A 1ª. Gincana de Integração da CCCI realizar-se-á dia 21 de março de 2009, no Discernimentum, das 8h30 às 18h.

REGULAMENTO GERAL

1. DA INSCRIÇÃO

- 1.1 As inscrições das equipes poderão ser feitas de 07 a 18 de março de 2009, na recepção do CEAEC, com um dos representantes da equipe.
- 1.2 A taxa de inscrição por participante será de R\$ 5,00
- 1.3 A gincana está aberta para participação:
 - Voluntários das Instituições Conscienciocêntricas
 - Sócios das Empresas Conscienciocêntricas
 - Integrantes dos colégios invisíveis
 - Integrantes da Comunidade Conscienciológica Cosmoética Internacional (CCCI)
- 1.4 Cada equipe deverá ter um integrante responsável que será denominado líder.
- 1.5 As equipes deverão ser compostas de, no mínimo 5 e no máximo, 7 participantes.
- 1.6 A composição das equipes é livre, não excluindo aquelas formadas por representantes de uma única instituição, porém, a equipe receberá 20 pontos por componente de instituições diferentes.
- 1.7 A inscrição da equipe deve ser feita pelo líder.
- 1.8 O líder de cada equipe poderá nomear um assistente técnico
- 1.9 Ao líder e assistente cabe a responsabilidade de representar a equipe, entregar as tarefas e/ou delegar, bem como falar em nome da equipe, estando devidamente identificado.
- 1.10 A inscrição da equipe será feita mediante o preenchimento da ficha de inscrição, na qual deverá constar: o nome da equipe, do líder, a relação dos componentes com os nomes completos, telefone, e-mail e instituição. Cada equipe deverá ter um nome que constará na ficha de inscrição e um grito de paz que a identifique.
- 1.11 Não serão aceitas inscrições posteriores a 18 de março de 2009.

2. DA IDENTIFICAÇÃO DAS EQUIPES

Priorize sua evolução desde a juventude



2.1 Cada equipe deverá criar um nome de identificação. Todos os integrantes das equipes deverão obrigatoriamente portar crachá com a identificação pessoal e o nome da equipe a que pertence, e número definidos para sua equipe.

2.2 Considerando o que consta nos itens 2.1, outras demonstrações de identificação serão de liberdade criativa de cada equipe, desde que seja condizente com o tema proposto.

2.3 Será creditado um bônus de **50 pontos** para a equipe que apresentar a identificação mais criativa e original. A equipe será avaliada pela **Comissão Julgadora**.

3. DAS TAREFAS

3.1 No momento da inscrição a equipe deverá se preparar para cumprir a primeira tarefa na primeira noite que antecede a gincana. Será a tarefa FLY-IN. Os participantes deverão se projetar dia 20 para 21 de março para a sala da ASSINVÉXIS e visualizar o objeto que ficará acima da mesa. Apesar de individual a tarefa contará pontos para a equipe de acordo com a porcentagem de acertos.

3.2 O responsável por montar a cena projetiva não poderá se comunicar com qualquer participante do evento sobre o tema a ser investigado e deverá manter o sigilo completo.

3.3 No dia 21, pela manhã, o líder da equipe deverá entregar um envelope identificado por: Nome da equipe e a temática da gincana contendo as respostas de cada integrante da equipe.

3.4 Cada tarefa terá regulamento específico no qual constará também a pontuação e Serão divulgadas pelo monitor responsável no momento do evento:

Dinâmica dos balões

Dinâmica: você tem sustentabilidade

Jogos psicométricos

Performance temática – todas as equipes votam sem votar nelas mesmas

Show dos cons

4. DAS COMISSÕES

4.1 COMISSÃO ORGANIZADORA:

Ana Belén

Márcio Aoki

Lorela Casella

Vitor Alves

4.2 COORDENADOR DE TAREFA

É o responsável direto pela organização e execução da tarefa. Cada tarefa terá um coordenador específico, identificado no momento de entrega da mesma.

Priorize sua evolução desde a juventude



4.3 COMISSÃO JULGADORA

Marcela Kropf, Márcio Aoki e Ana Belén.

5. DOS CRITÉRIOS DE JULGAMENTO

Todas as situações previstas ou não, neste regulamento, excepcionais ou de conflito de opiniões, serão julgadas pela Comissão Julgadora. Esta é soberana e só ouvirá os líderes e/ou assistentes das equipes.

6. DAS PENALIDADES

Atraso

Impontualidade

Mudança de equipe

7. DO RESULTADO

7.1 A pontuação constará no regulamento específico de cada tarefa.

7.2 Os pontos serão acumulados para as tarefas seguintes.

8. DA PREMIAÇÃO

8.1 As equipes serão premiadas de acordo com sua pontuação.

A premiação será surpresa e será dada para as 3 equipes com mais pontuação.

9. CONSIDERAÇÕES GERAIS

9.1 Os custos decorrentes para realização das tarefas, serão de responsabilidade de cada equipe.

9.2 Lembramos a todos os participantes que o objetivo da 1ª. Gincana da Cognópolis é para propiciar a integração entre os membros da CCCI.

A COMISSÃO ORGANIZADORA

Priorize sua evolução desde a juventude